

# 異方的な砂山モデルの砂輸送

河原 陽明

中央大学 理工学部 物理学科 4年

平成22年 1月21日(木)

# 発表内容

- 研究目的
- モデルの説明
- プロパゲータの導出
- 砂の輸送式の導出
- 結果
- まとめ
- 考察



# 研究目的

- 砂山モデルの拡散のルールを異方的にする変更を施したモデルにおいて定常状態では境界に砂を入れることでどれだけ砂をもう一方の境界に届けられるのかを調べる。



# モデルの説明

## 砂山モデルとは

BTW(bak, Tang, and Wiesenfeld)モデルとも呼ばれ、自己組織化臨界現象を示す確率的セルオートマトンモデルであり砂山と対応させて考えることができる。



## モデルの説明 (続き)

### 普通(等方的)の砂山モデル (1次元)

定義

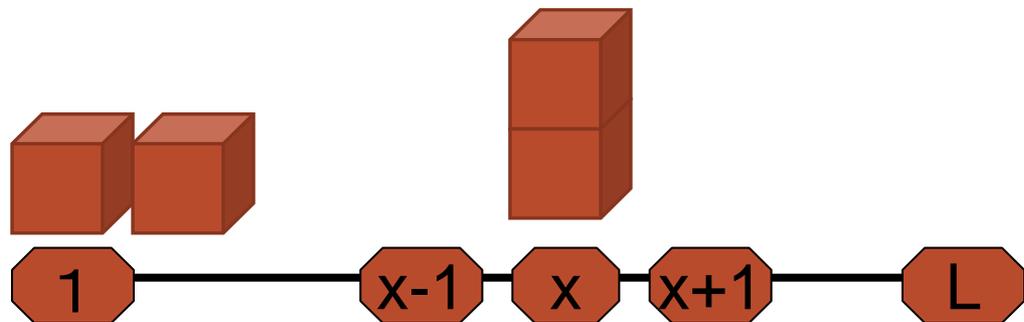
一次元格子  $\Lambda_L = \{1, 2, \dots, L\}$

格子上的の粒子数

$z(x) = \{0, 1, 2, 3, \dots\}$

格子上的の粒子数の臨界値

$z_c = 2$



この格子の上に砂を落としていく。

$z(x) = z(x) + 1$

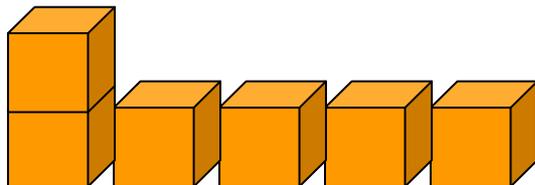
## モデルの説明（続き）

### トッピング

臨界値に達したら砂山は崩れ、となりの格子に砂を落とす。

### 雪崩

トッピングが連鎖的に発生する現象



## モデルの説明（続き）

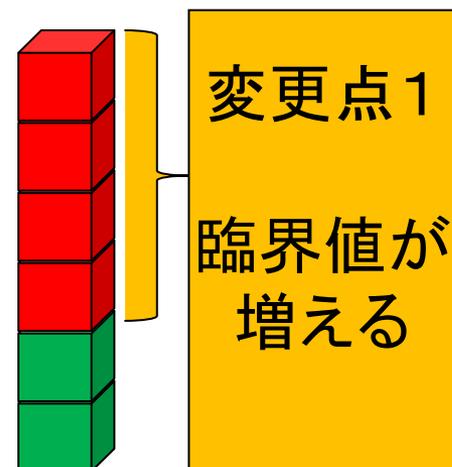
### 変更を加えた砂山モデル

#### 変更点

1、格子上の粒子数の臨界値

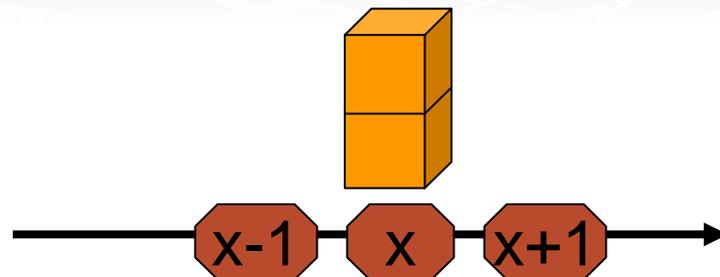
$$z_c = 2 + \alpha \quad \alpha : \text{定数}$$

2、トッピングのルール



# モデルの説明 (続き)

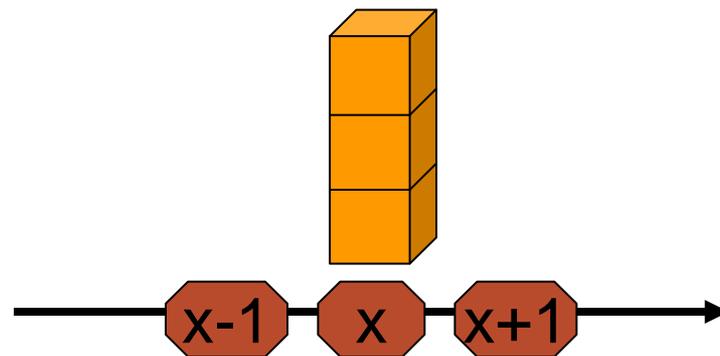
変更点2  
L側に崩れる量



隣接行列

$$\Delta = 2\delta_{x,y} - \delta_{x,y-1} - \delta_{x,y+1} + \alpha(\delta_{x,y} - \delta_{x,y-1})$$

定義した系に対して粒子を上から落とていき  
粒子がどのように拡散していくのを見る。  
( $x+1=y$ )



## モデルの説明 (続き)

定常状態であるとき、1つ1つの格子点で

粒子の流入 = 粒子の流出

$$\text{粒子の流入} = \delta_{x,z} + \sum_{y \neq z} G(x,y) \Delta(y,z)$$

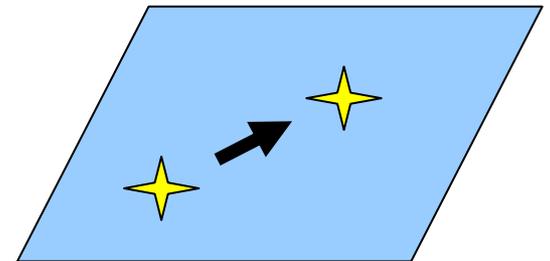
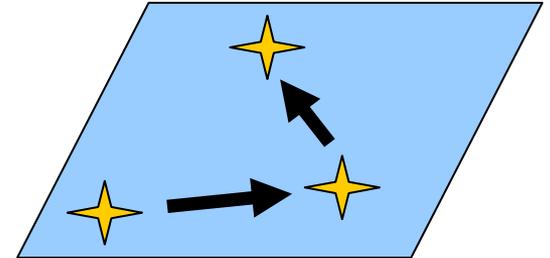
$$\text{粒子の流出} = \sum_z G(x,z) \Delta(z,z)$$

$G(x,y)$ : トップリングが起こる割合  
(プロパゲータ)

これをまとめると

$$\sum_y G(x,y) \{ \Delta(y,z) + \nabla(y,z) \} = \delta_{x,z}$$

(但し  $\nabla(y,z) = \delta_{y,z} - \delta_{y,z-1}$  とした。)



# プロパゲータの導出

行列P、Q

$$P(x, n) = \sqrt{\frac{2}{L+1}} (\alpha + 1)^{\frac{x}{2}} \sin\left(\frac{xn\pi}{L+1}\right)$$

$$Q(n, x) = \sqrt{\frac{2}{L+1}} (\alpha + 1)^{\frac{-x}{2}} \sin\left(\frac{xn\pi}{L+1}\right)$$

性質  $PQ=QP=E$  (単位行列)

これを

$$\sum_y G(x, y) \{ \Delta(y, z) + \nabla_y(\text{式1}) \} = \delta_{x,z}$$

に作用させると

プロパゲータ $G(x, y)$ の具体的な形が得られる。

Ref:

T Tsuchiya and M Katori,

“Exact results for directed Abelian sandpile models”,

J.Phys,A:Math.Gen.32(1999) 1629-1641

## プロパゲータの導出 (続き)

### 異方的な砂山モデルのプロパゲータ

$$G(x, y) = \frac{2}{L+1} \sum_{n=1}^L \frac{(1+\alpha)^{\frac{y-x}{2}} \sin\left(\frac{xn}{L+1}\pi\right) \sin\left(\frac{ny}{L+1}\pi\right)}{(2+\alpha) - 2\sqrt{\alpha+1} \cos\left(\frac{n}{L+1}\pi\right)}$$

### ●比較

### 等方的な砂山モデルのプロパゲータ

$$G(x, y) = \frac{2}{L+1} \sum_{n=1}^L \frac{\sin\left(\frac{xn}{L+1}\pi\right) \sin\left(\frac{ny}{L+1}\pi\right)}{2 - 2\cos\left(\frac{n}{L+1}\pi\right)}$$

# 砂輸送の式

定常状態において砂が端 ( $x=1$ ) からもう一端 ( $x=L$ ) に到達する砂を運ぶ割合 (輸送率)  $\lambda$

$$\lambda(\alpha, L) = (1 + \alpha) \times G(1, L)$$

(輸送率) = (一回のトップリングで ( $x=L$ ) 側に崩れる砂の数)  
× (プロパゲータ  $G$  の ( $1, L$ ) 成分)



## 砂輸送の式（続き）

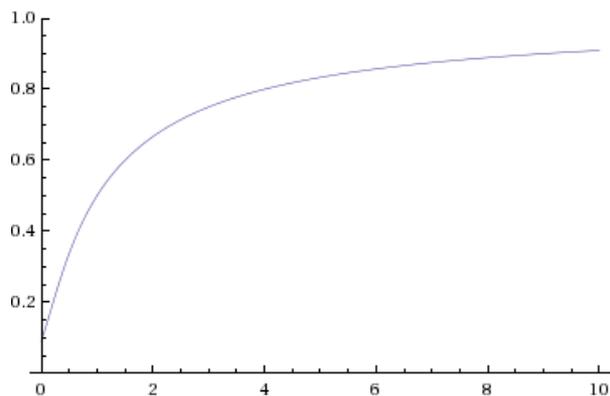
砂を運ぶ割合  $\lambda$  は流れの偏り  $\alpha$  というパラメータによって決定される。

このパラメータに対する依存性を調べる！

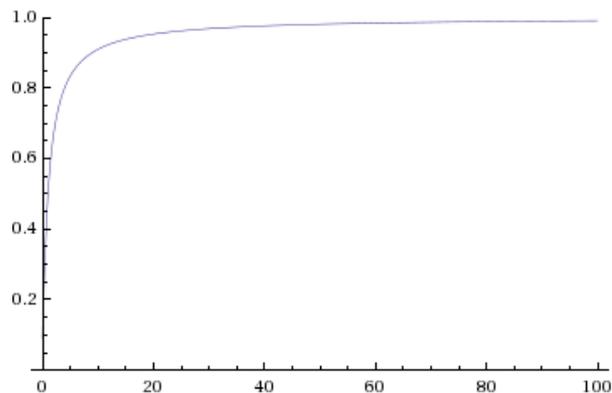
# 結果

## $\alpha$ 依存性

$\alpha = (0 \sim 10)$   $L=10$  の場合



$\alpha = (0 \sim 100)$   $L=10$  の場合



$\alpha$  を変化させると効率 は 1 に近づいていくが 1 以上にはならない。

※ また  $\alpha$  が 増える と 安定 配置 の 数 が 増える の で す ぐ に は 効率 は 上 が ら な い 。

# まとめ

## □ 砂の輸送率 $\lambda$

$$\lambda(\alpha, L) = (1 + \alpha) \times G(1, L)$$

- $\alpha$  を大きくすると、砂を入れたら途中で止まりにくくなり、端から端に届くようになる

# 考察

## □ プロパゲータの導出

→ 複素ゲージ変換 or  $L$ 次元の固有値問題

## □ $L$ 依存性の解析

→  $L$ が増えることで和の項が増えていくのをどうするのか ( $L \rightarrow \infty$ の極限?)

$$\lambda(\alpha, L) = (1 + \alpha) \times G(1, L)$$