

数理物理研究室

量子コンピュータと量子ウォーク

修士2年 藤野壯一

1. 背景

現在のコンピュータは、1936年に英国人の Alan Turing が考案した、Turing 機械という数学的モデルに基づいて構築されている。

コンピュータは誕生から今日まで、驚くべき発展を遂げてきた。しかし、集積回路技術の限界等により、急速な進歩は終わりを告げると言われている。

そこで、今後は全く新しい理論に基づくコンピュータが必要となる。それが、量子コンピュータである。

この数学モデル量子Turing 機械は、Turing と同じ英国人の物理学者 David Deutsch が1985年に考案した。



現在の量子コンピュータ

NMR(核磁気共鳴)を利用して、量子コンピュータの外見(上)と、演算ユニットとなる分子を溶かしたサンプル管(下)。実際に量子計算をしているのは、(下)のサンプル管の中にある小さな分子。(上)の巨大な装置で外部からのノイズを遮断している。

ちなみに病院で利用されている脳の断面図などを映し出すMRIは、このNMRの親戚。

<http://info.linkclub.or.jp/nl/index.html> より

2. 量子コンピュータのアルゴリズム

・Grover のアルゴリズム

データベース検索に対する効率的量子アルゴリズム。

・Shor のアルゴリズム (1994)

因数分解問題を高速に解く事が出来る。

つまり、因数分解を利用した RSA 公開鍵暗号系やインターネット上の電子認証などを簡単に破る事が出来る。



Peter Shor

このアルゴリズムで使う離散フーリエ変換(DFT)の研究を行っている。

3. 研究内容

コイン投げ問題

コインを投げて表が出たら右、裏が出たら左に進むという動作を繰り返す。これはランダムウォークとも呼ばれている。

量子コイン投げ問題

量子の世界でのコイン投げは、離散フーリエ変換 (DFT) が対応している。このDFTを使えば量子ウォークを考えることができる。

表 裏

右に一歩 左に一歩

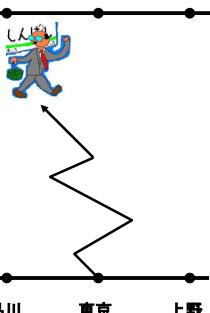
$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} e^{i\pi} & 0 \\ 0 & e^{-i\pi} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

右に一歩
左に一歩

1
山下さん

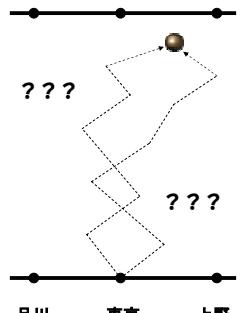
ランダムウォーク (普通の酔っ払い)

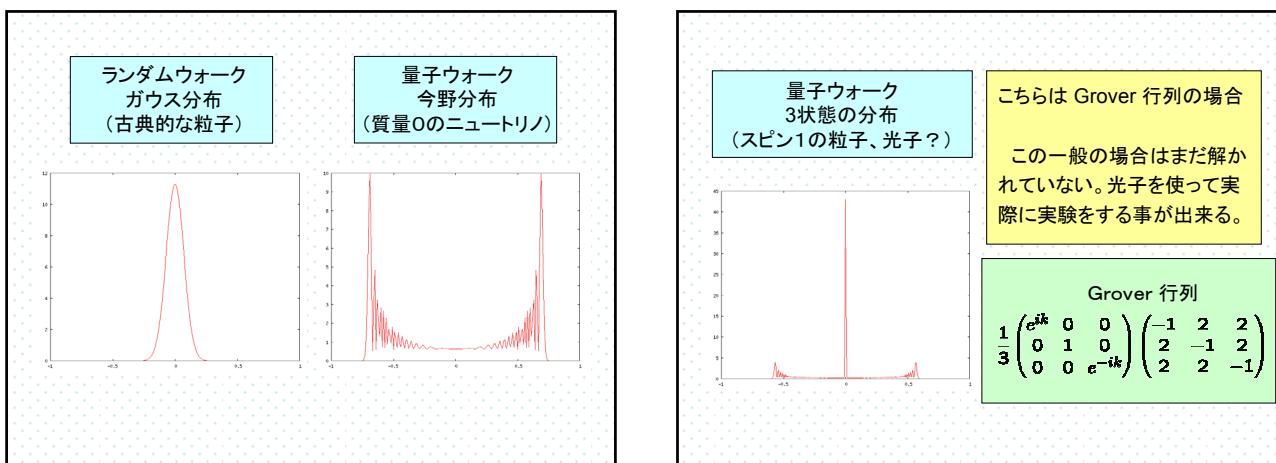
10分後



量子ウォーク (質量0のニュートリノ)

???
???
???





4. 活動報告

- 研究の結果、新しい解き方を見つける事ができたので、論文になりました。良かったら読んでみて下さい(難しいですが)。

Physical Review A 72, 012316 (2005)

Quantum Walks and states of a Weyl particle

Makoto Katori, Soichi Fujino, and Norio Konno

- また研究の成果を、秋の物理学会で発表しました。
2005年9月21日 同志社大学京田辺キャンパス(京都府)

量子ウォークとワイル方程式

ワイル粒子の軌道状態と量子ウォークの極限分布

中大理工 香取眞理、藤野壯一、横国大工 今野紀雄